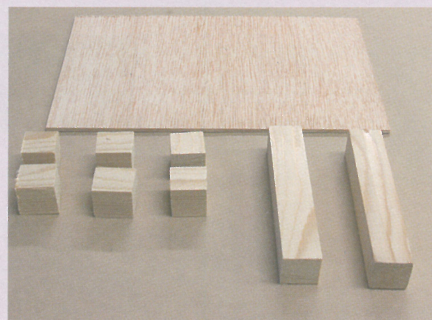
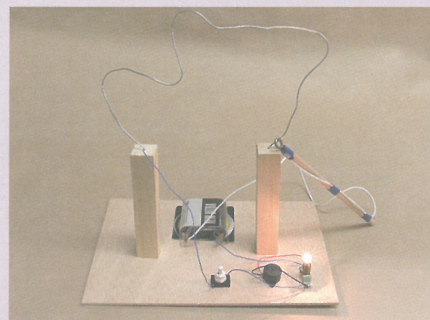




2. JOC PER COMPROVAR LA FERMESA DEL POLS

L'objectiu d'aquest projecte és construir un joc per comprovar si tenim el pols ferm. Es tracta de subjectar una anella per un mànec i fer-la passar al llarg d'un circuit de filferro sense que l'anella i el circuit es toquin. Si no tenim el pols prou ferm, s'activarà un brunzidor i s'encendrà la bombeta per avisar-nos dels errors.



Materials

- Filferro de 2 mm de diàmetre
- Cargol amb anella
- Llistó cilíndric (per al mànec)
- Cables elèctrics
- Brunzidor
- Bombeta
- Interruptor
- Placa de fusta per a la base i llistons per als suports

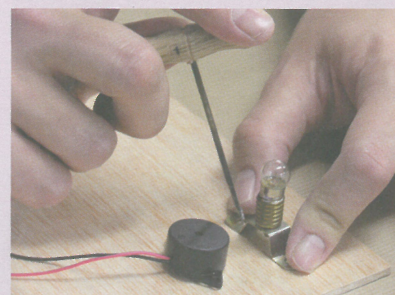
- Pila
- Cola de fuster
- Claus
- Cargols

Eines

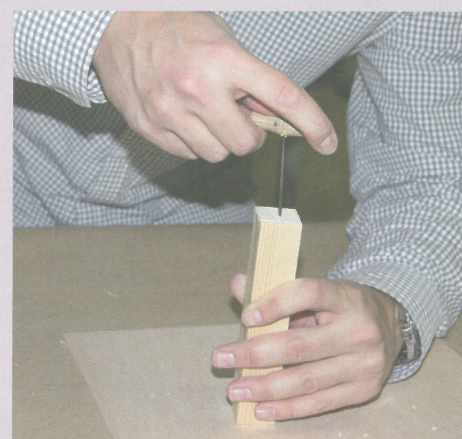
- Serra
- Barrina
- Alicates
- Martell
- Llimes
- Tornavís
- Paper de vidre

Procediment

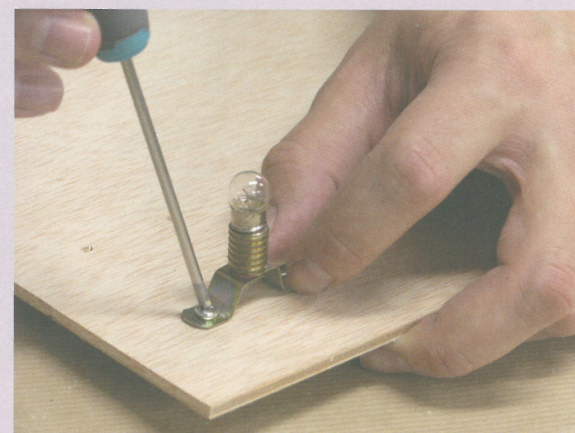
1. Calcula quines mides ha de tenir la fusta de base perquè hi càpiga el joc. Serra la fusta amb les mides triades. En el nostre cas, utilitzarem un tauler de 30 x 30 cm.
2. Amb la barrina, fes petits orificis allà on hauràs de fixar la bombeta, el brunzidor i l'interruptor.



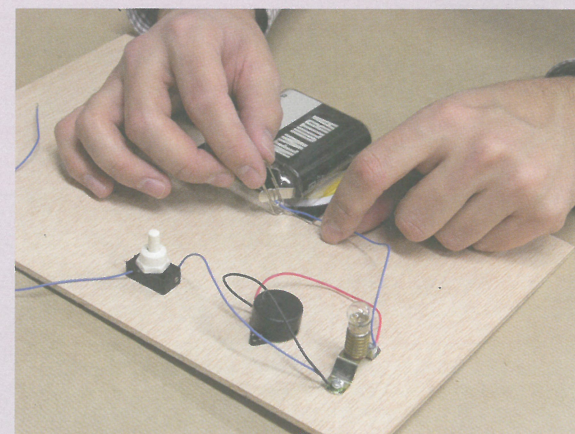
3. Serra el llistó quadrat per fer els dos pilars i les bases. En el nostre projecte hem utilitzat un llistó de 3 x 3 cm.
4. Perfora els suports amb la barrina per introduir-hi el filferro.



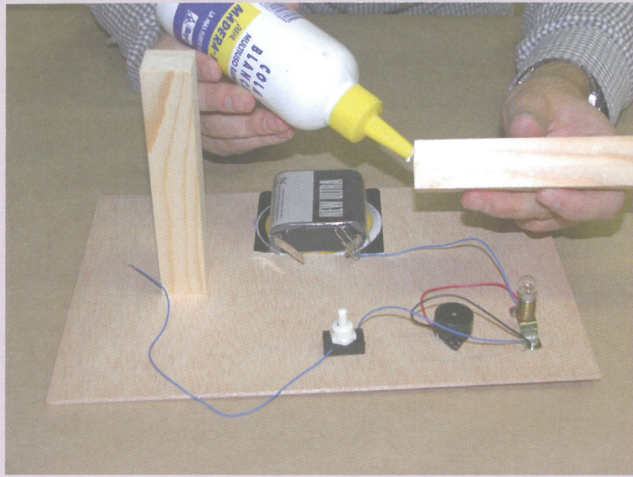
5. Subjecta l'interruptor i el brunzidor a la fusta amb cargols.



6. Si la pila és nova, no trenquis el blíster de plàstic dur que l'embolica, pots utilitzar-lo com a suport enganxant-lo amb cola a la planxa de fusta. Això sí, fes-hi uns forats per accedir als borns de contacte de la pila.
7. Connecta amb cables el brunzidor i la pila en paral·lel; per un costat l'interruptor i per l'altre, la pila.

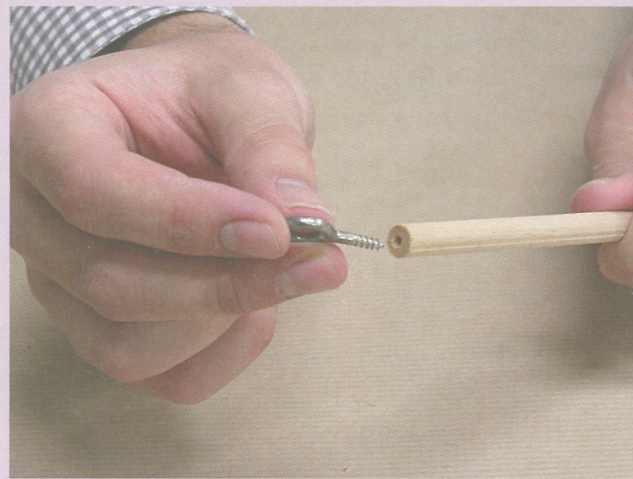


2. JOC PER COMPROVAR LA FERMESA DEL POLS

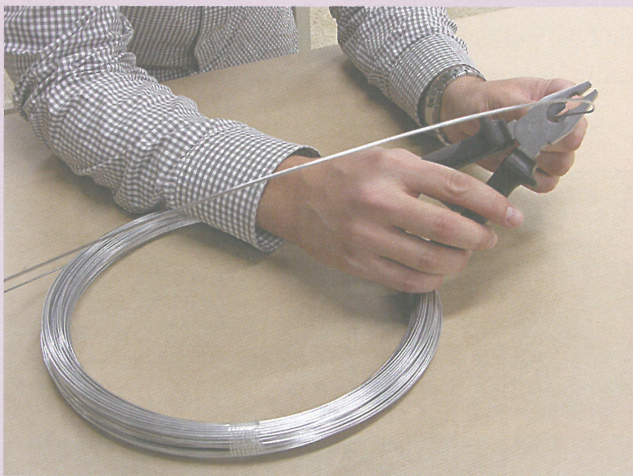


- 8.** Enganxa els suports verticals a la fusta amb cola de fuster. Si la base és prou prima, pots utilitzar també claus des de la part inferior de la base.

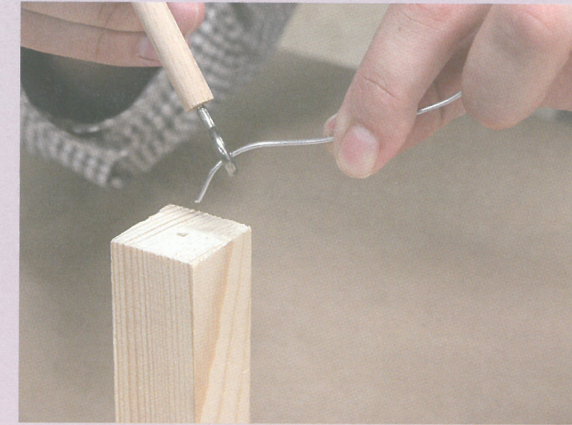
- 9.** Enrosca el cargol amb punta d'anella en el llistó que li servirà de mànec.



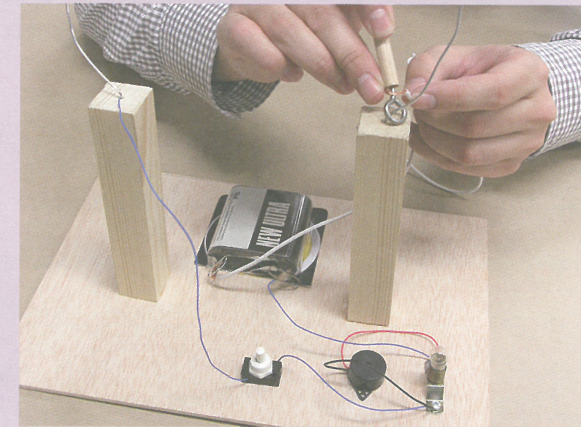
- 10.** Dóna al filferro la forma desitjada per al circuit. Com més corbes hi hagi, més emocionant i difícil serà.



- 11.** Passa el filferro per l'anella i subjecta'l als forats fets en els suports.



- 12.** Connecta l'extrem lliure de l'interruptor a una de les bases del filferro, i el pol lliure de la pila al cargol.



- 13.** Comprova'n el funcionament.

Més idees

- Amb una base el doble de gran (o ajuntant dues bases individuals) pots muntar dos circuits en paral·lel per jugar a fer «curses». Si connectes els dos circuits en paral·lel en tindràs prou amb una pila per a cada dos jugadors.

